

Κατασκευή Fractals με ΣΕΣ (IFS)

Νικόλαος Βλάχος
Χρήστος Κρητικός

Τι θα δούμε;

- Θεώρημα Σταθερού Σημείου
- Θα δούμε την κατασκευή γνωστών fractal συνόλων με Συστήματα Επαναμβαλλόμενων Συναρτήσεων
- Σύνολο Cantor, καμπύλη Van Koch, τρίγωνο Sierpinski
- Κατασκευή ενός δικού μας fractal

Θεώρημα Σταθερού Σημείου

Έστω X πλήρης μετρικός υπόχωρος του Ευκλείδειου χώρου \mathbb{R}^d και w_n , $n = \{1, 2, \dots, N\}$ συναρτήσεις συστολής του X .

Η συνάρτηση συστολής $W: H(X) \rightarrow H(X)$ με

$$W(B) = w_1(B) \cup w_2(B) \cup \dots \cup w_N(B)$$

έχει μοναδικό σταθερό σημείο $A \in H(X)$

Θεώρημα Σταθερού Σημείου II

- Προκύπτουν τα εξής σημαντικά πορίσματα:

Αν W συστολή με συντελεστή s και $W_n = W \circ \dots \circ W$, n φορές

– **$A = \lim W^n(B)$** για κάθε $B \in H(X)$ καθώς $n \rightarrow \infty$

– Αν $x_0 \in X$ και $x_{n+1} = W^n(x_n)$ ισχύει η ανισότητα:

$$d(x^*, x_n) \leq [s_n / (1-s)] \cdot d(x_1, x_0)$$

όπου x^* το σταθερό σημείο της W

Θεώρημα Σταθερού Σημείου III

- Τα fractal σύνολα κατασκευάζονται με την κατάλληλη επιλογή των συναρτήσεων συστολής
- Το σχήμα που προκύπτει είναι το όριο της ακολουθίας W^n

Συστολές “διάσημων” fractal συνόλων -

- Σύνολο Cantor
 - $w_1(x) = (1/3) \cdot x$
 - $w_2(x) = (1/3) \cdot x + (2/3)$
- Αν το αναπαραστήσουμε σε πίνακα 2x2 επειδή θα το σχεδιάσουμε στο επίπεδο

$$w_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad w_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Σύνολο Cantor II


- Αν υποθέσουμε πως ξεκινάμε από ένα σημείο (π.χ το 0) τότε έχουμε 2 συστολές
 - Η μία σμίκρυνση κατά $1/3$
 - Η άλλη σμίκρυνση κατά $1/3$ και μεταφορά κατά $2/3$
- Άρα το σημείο 0 παράγει τα σημεία 0 και $2/3$ στο 1^ο βήμα
- Χρησιμοποιούμε τα παραγόμενα αυτά σημεία για τη δημιουργία των επόμενων σημείων στο 2^ο βήμα

Σύνολο Cantor – Βήμα 1ο

X: 0
Y: 0



X: 0.6667
Y: 0



Σύνολο Cantor – Βήμα 2ο

X: 0
Y: 0

X: 0.2222
Y: 0

X: 0.6667
Y: 0

X: 0.8889
Y: 0

Σύνολο Cantor – Βήμα 3ο

X: 0
Y: 0

X: 0.07407
Y: 0

X: 0.2222
Y: 0

X: 0.2963
Y: 0

X: 0.6667
Y: 0

X: 0.7407
Y: 0

X: 0.8889
Y: 0

X: 0.963
Y: 0

Συστολές “διάσημων” fractal συνόλων II

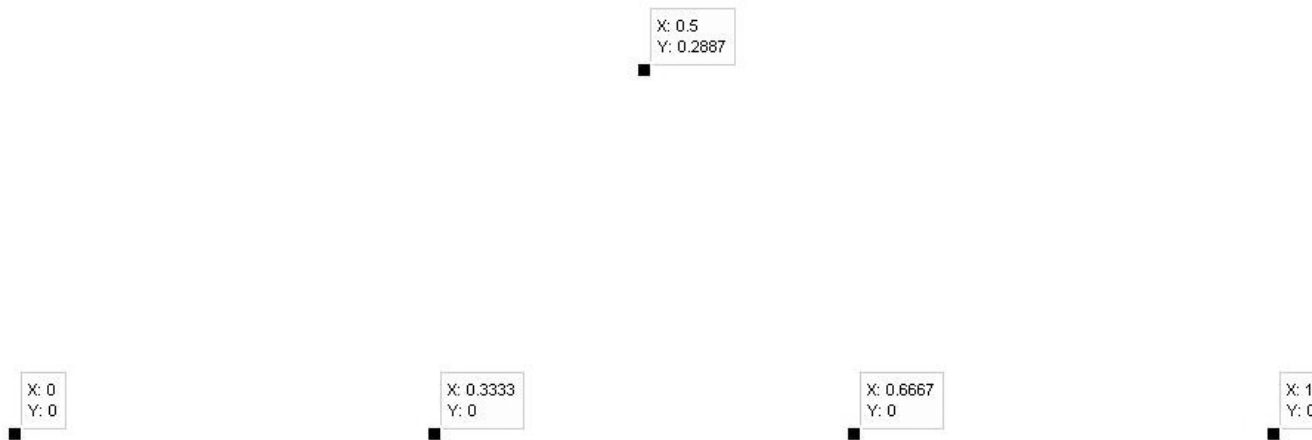
- Καμπύλη Koch
- Αν το αναπαραστήσουμε σε πίνακα 2x2 επειδή θα το σχεδιάσουμε στο επίπεδο

$$w_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$w_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{6} & \frac{-\sqrt{3}}{6} \\ \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{6} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$w_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{6} & \frac{\sqrt{3}}{6} \\ \frac{-\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{6} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$
$$w_4 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Καμπύλη Koch

- Αν υποθέσουμε πως ξεκινάμε από ένα σημείο π.χ το $(0,0)$ τότε έχουμε 4 συστολές
 - Μια σμίκρυνση κατά $1/3$
 - Μια σμίκρυνση κατά $1/3$ και μεταφορά του x κατά $2/3$
 - Μία σμίκρυνση κατά $1/3$, στροφή κατά $\pi/3$ και μεταφορά του x κατά $1/3$
 - Μία σμίκρυνση κατά $1/3$, στροφή κατά $-\pi/3$ και μεταφορά του y κατά $1/2\sqrt{3}$
- Άρα το σημείο $(0,0)$ παράγει τα σημεία $(0,0)$, $(1/3,0)$, $(1/2, \sqrt{3}/6)$ και $(2/3,0)$ στο 1^ο βήμα
- Χρησιμοποιούμε τα παραγόμενα αυτά σημεία για τη δημιουργία των επόμενων σημείων στο 2^ο βήμα

Καμπύλη Koch – Βήμα 1^ο για δύο αρχικά σημεία: (0,0) και (1,0)



Τρίγωνο Sierpinski

$$w_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$w_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$